

ГЕЙМІФІКАЦІЯ ЯК ІННОВАЦІЙНИЙ ЗАСІБ ФОРМУВАННЯ МЕДІАГРАМОТНОСТІ МОЛОДШИХ ШКОЛЯРІВ

ДОПОВІДАЧ: ГРЕСЮК О. О.
СТУДЕНКА 3 КУРСУ ЗБПАЗ ГРУПИ ВІННИЦЬКОГО
ДЕРЖАВНОГО ПЕДАГОГІЧНОГО УНІВЕРСИТЕТУ
ІМЕНІ МИХАЙЛА КОЦЮБИНСЬКОГО



АКТУАЛЬНІСТЬ ДОСЛІДЖЕННЯ



Формування медіаграмотності молодших школярів є ключовою умовою їхнього безпечного та свідомого існування у цифровому середовищі.

Гейміфікація виступає ефективним інструментом підвищення мотивації та розвитку критичного мислення в освітньому процесі.



ТЕОРЕТИЧНІ ЗАСАДИ ДОСЛІДЖЕННЯ



Відповідно до Концепції Нової української школи, формування інформаційно-цифрової компетентності є однією з десяти ключових компетентностей сучасного учня.

Медіаграмотність — це здатність критично сприймати, аналізувати й оцінювати інформацію, виявляти маніпуляції та свідомо створювати власний медіаконтент.



Вона включає не лише технічні навички, а й розвиток критичного мислення, етичної свідомості та цифрової культури.



ПОНЯТТЯ ГЕЙМІФІКАЦІЇ



Гейміфікація — це використання ігрових механік у неігровому контексті, зокрема в навчанні, з метою підвищення мотивації, залученості та ефективності освітнього процесу.

Основна ідея: перетворити навчання на процес, який викликає емоції, задоволення й внутрішню мотивацію.

МЕХАНІЗМИ ГЕЙМІФІКАЦІЇ В ОСВІТІ

Успішна гейміфікація ґрунтується на таких
принципах:

01

Чіткі правила гри – забезпечують прозорість навчального процесу.

02

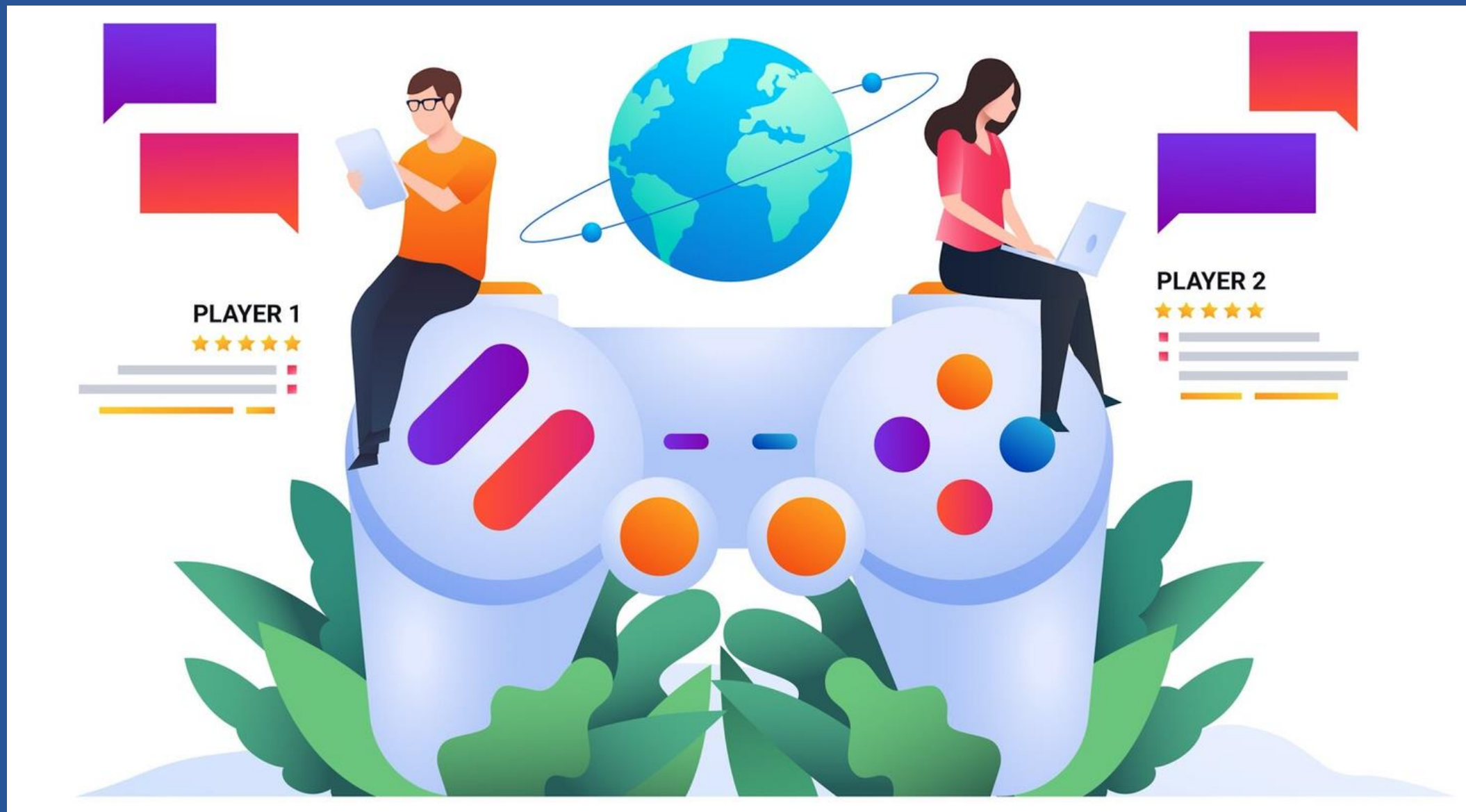
Поступове зростання складності – формує відчуття досягнення.

03

Система винагород – підтримує мотивацію й самоконтроль.



МЕХАНІЗМИ ГЕЙМІФІКАЦІЇ В ОСВІТІ



Успішна гейміфікація ґрунтується на таких принципах:

- 04 Зворотний зв'язок – дозволяє учневі усвідомлювати власний прогрес.
- 05 Ігрові елементи сприяють розвитку навичок співпраці, планування та саморефлексії.

ОСВІТНІ СЕРВІСИ ГЕЙМІФІКАЦІЇ

Ці сервіси інтегрують навчальний зміст у захопливу ігрову форму



ОСВІТНІЙ ПОТЕНЦІАЛ ГЕЙМІФІКАЦІЇ



Активізує когнітивну діяльність учнів,



сприяє розвитку уваги,



пам'яті,



логічного мислення



Гра стає потужним інструментом
соціалізації та розвитку емоційного
інтелекту.

ГЕЙМІФІКАЦІЯ І МЕДІАГРАМОТНІСТЬ

→ навчає дітей розпізнавати фейки, аналізувати джерела інформації

розвивати критичне мислення та цифрову етику

← виховувати відповідальність за створення контенту

→ Фактчекінг-квести, інтерактивні ігри з аналізу медіа допомагають молодшим школярам зрозуміти механізми маніпуляцій і навчитись їм протидіяти.



ПРАКТИЧНЕ ЗНАЧЕННЯ



Використання гейміфікації у навчанні:

- підвищує мотивацію до навчальної діяльності;
- формує позитивну емоційну атмосферу в класі;
- сприяє усвідомленому використанню цифрових ресурсів;
- допомагає вчителю реалізувати принцип “навчання через діяльність”.

Гейміфікація інтегрує навчальний зміст, технології та творчість у єдину систему розвитку.

ВИСНОВКИ

🎯 «Гра — це не розвага, а шлях до свідомого пізнання світу інформації.»

Гейміфікація є одним із найбільш ефективних інноваційних інструментів сучасної освіти.

Вона:

- забезпечує мотивацію до навчання;
- формує критичне мислення та медіаграмотність;
- розвиває інформаційно-цифрову компетентність учнів.

